



- **CONTENTS:** Playset, 3 figures, 2 birds, 2 mice, 3 dresses, key. (Colours and decorations may vary from those shown.)
- **CONTIENT :** Un univers de jeu, 3 figurines, 2 oiseaux, 2 souris, 3 robes, une clé. (Les couleurs et les décors peuvent varier par rapport aux illustrations.)
- **INHALT:** Spielsset, 3 Spielfiguren, 2 Vögel, 2 Mäuse, 3 Kleider, Schlüssel. (Abweichungen in Farbe und Gestaltung vorbehalten.)
- **CONTENUTO:** Playset, 3 personaggi, 2 uccellini, 2 topini, 3 abiti, chiave. (Colori e decorazioni possono variare rispetto a quelli illustrati.)

- Please remove everything from the package and compare to the contents shown here. Keep these instructions for future reference as they contain important information.
- Retirer tous les éléments de l'emballage et les comparer aux illustrations. Ce mode d'emploi contient des informations importantes. Le conserver pour pouvoir s'y référer en cas de besoin.
- Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Abbildung vergleichen. Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.
- Togliere tutti i componenti dalla scatola e confrontarli con la lista inclusa. Conservare queste istruzioni per futuro riferimento. Contengono importanti informazioni.

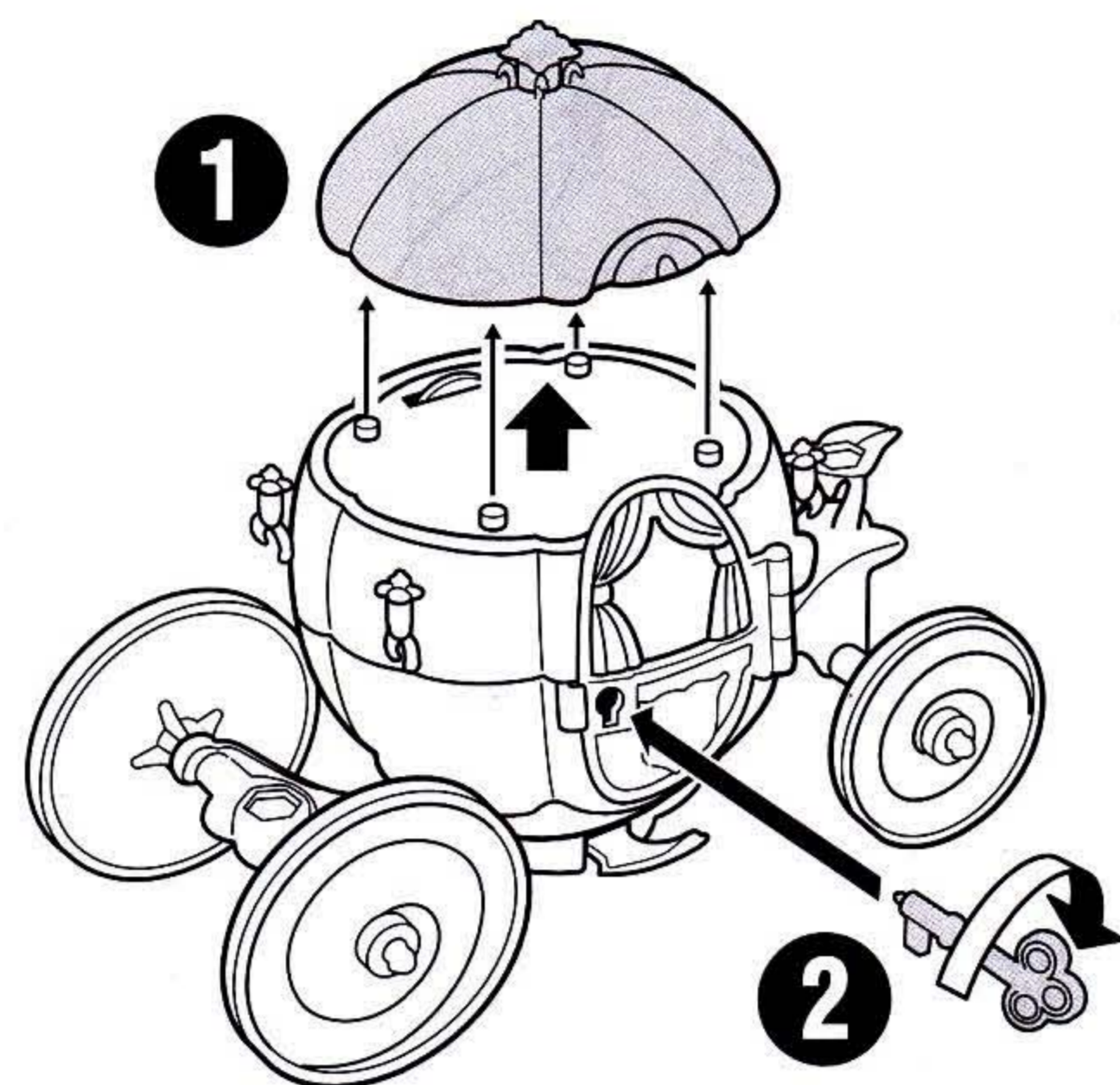
Mattel, Inc. 2001. ©Disney

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 9W2. You may call us free at 1-800-665-6288. Mattel U.K. Ltd., Vernall Business Park, Maidenhead, SL6 4UB. Helpline: 01628500001. Mattel France, 2733 rue d'Antony, Snc, 145, 94523 Rangis Cedex N° Indigo 9 825 Ou 00 25 013. TIC/mini ou www.allmattel.com. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland, 0800-262835. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumplein, Bogaart 202 - B 275, 1020 Brussels, Deutschland: Mattel GmbH, An der Törn 75 D-63303 Dreieich, Schweiz: Mattel AG, Mordbühlstrasse 6A, CH-3000 Bern 23, Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Trestler Str. A-2055 Wiener Neudorf, Mattel Scandinavia AS, Ringvege 4C, DK-2805 Brøndby, Mattel Western Europe AG, Schindlerstr. 5, 02826 ESPRO, P.O. Box 1000, Mattel S.A., 28040 Jouy en Jossas, Italia: Mattel España S.A., Avda. Perpetua Trujillo 5, 01000 Badajoz, c/correo:3999@mattel.com, Mattel Portugal Lda, Av. da República, 1300-135-312, Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China, Denmark & Diederiksen Doh: Mattel SEA Pte Ltd, 696332-P, Lot 13.5, 13th Floor, Marina Link Hoe, Persiaran Topikara Golf Country Resort, 47410 P1, Tel:03-78803817, Fax:03-78803867, Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs: 1 800 524-5045. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 5279, Torre 2, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México D.F., Tel: 54-48-41-00, FAX: 54-55-20701-0630. Mattel China S.A., Avenida Avenida Resurgencia 59-A, Qullacoma, Guadalupe, Matamoros, Tamaulipas, México, C.A. Mattel, C.C. Microcentro Plaza, Torre B, Piso 8, Calle 44-41-00, P.R.C. - W.M.C. 20701-0630. Mattel Chile S.A., Avenida Presidente Frei 1186, 176071 - Villa Alemana, Duquesne Avenue, Mattel Colombia S.A., Calle 12347-07-25, Bogotá, Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ 04.558.000/0004-72 Av. Timbóte, 1400/1440 Quadra A de 02-8103 - 06460-000 - São Paulo - SP. Atendimento ao Consumidor: SAC 0800550700.

88963/G7994

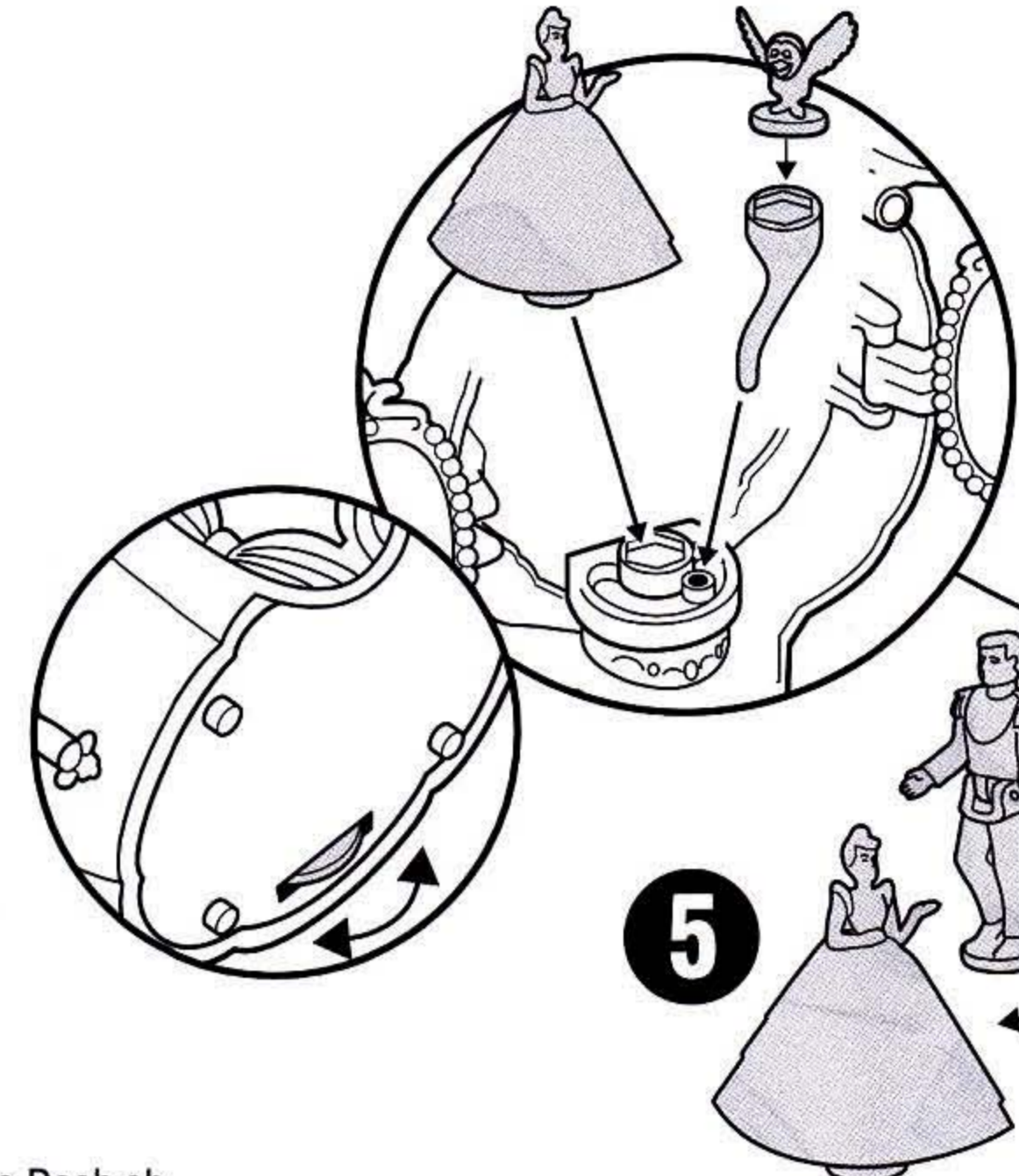


88963-DT2E-S1



1. Remove top.
2. Open carriage door with key.
3. Press lower side of body to release catch and open carriage top.
4. Swing "mirrors" out.
5. Remove Cinderella and prince figures.
6. Swing down step.
7. Open chest and remove mouse and bird. Swing mannequin to upright position.
8. Rotate carriage body and open storage compartment. Remove fairy, bird and extra costumes.
9. Open carriage top. Place Cinderella and prince onto dance floor. Rotate front stool to make them "dance".

1. Ôter le toit du carrosse.
2. Ouvrir la porte du carrosse avec la clé.
3. Appuyer sur le côté du carrosse pour libérer le loquet et ouvrir le dessus du carrosse.
4. Ouvrir les miroirs.
5. Retirer Cendrillon et le Prince.
6. Abaisser la marche.
7. Ouvrir le coffre et retirer la souris et l'oiseau. Redresser le mannequin.
8. Faire pivoter l'habitacle du carrosse et ouvrir le compartiment de rangement. Retirer la fée, l'oiseau et les costumes supplémentaires.
9. Ouvrir le toit du carrosse. Placer Cendrillon et le Prince sur la piste de danse. Faire pivoter le tabouret de devant pour les faire "danser".



1. Nimm das Dach ab.
2. Öffne die Tür der Kutsche mit dem Schlüssel.
3. Drück den unteren Teil herunter, um die Verriegelung zu öffnen und den oberen Teil aufzuklappen.
4. Klappe die Spiegel nach außen.
5. Nimm Aschenputtel und den Prinzen heraus.
6. Klappe dem Tritt herunter.
7. Öffne die Truhe, und nimm Maus und Vogel heraus. Klappe die Figur hoch.
8. Dreh den Kutschenteil, um das Aufbewahrungsfach zu öffnen. Nimm Fee, Vogel und extra Kleidung heraus.
9. Öffne das Dach. Stelle Aschenputtel und den Prinzen auf die Tanzfläche. Dreh den vorderen Hocker, damit sie "tanzen".

1. Togli il tettuccio.
2. Apri lo sportello della carrozza con la chiave.
3. Premi la parte inferiore della struttura e apri il tettuccio della carrozza.
4. Estrai gli specchi.
5. Togli Cenerentola e il Principe dalla carrozza.
6. Abbassa il gradino.
7. Apri il bauletto ed estrai il topino e l'uccellino. Raddrizza il manichino.
8. Ruota la carrozza e apri lo scomparto per riporre gli accessori. Estrai la fata madrina, l'uccellino e gli abiti.
9. Apri il tettuccio della carrozza. Metti Cenerentola e il Principe nella stanza da ballo. Ruota il seggiolino anteriore per farli "danzare".

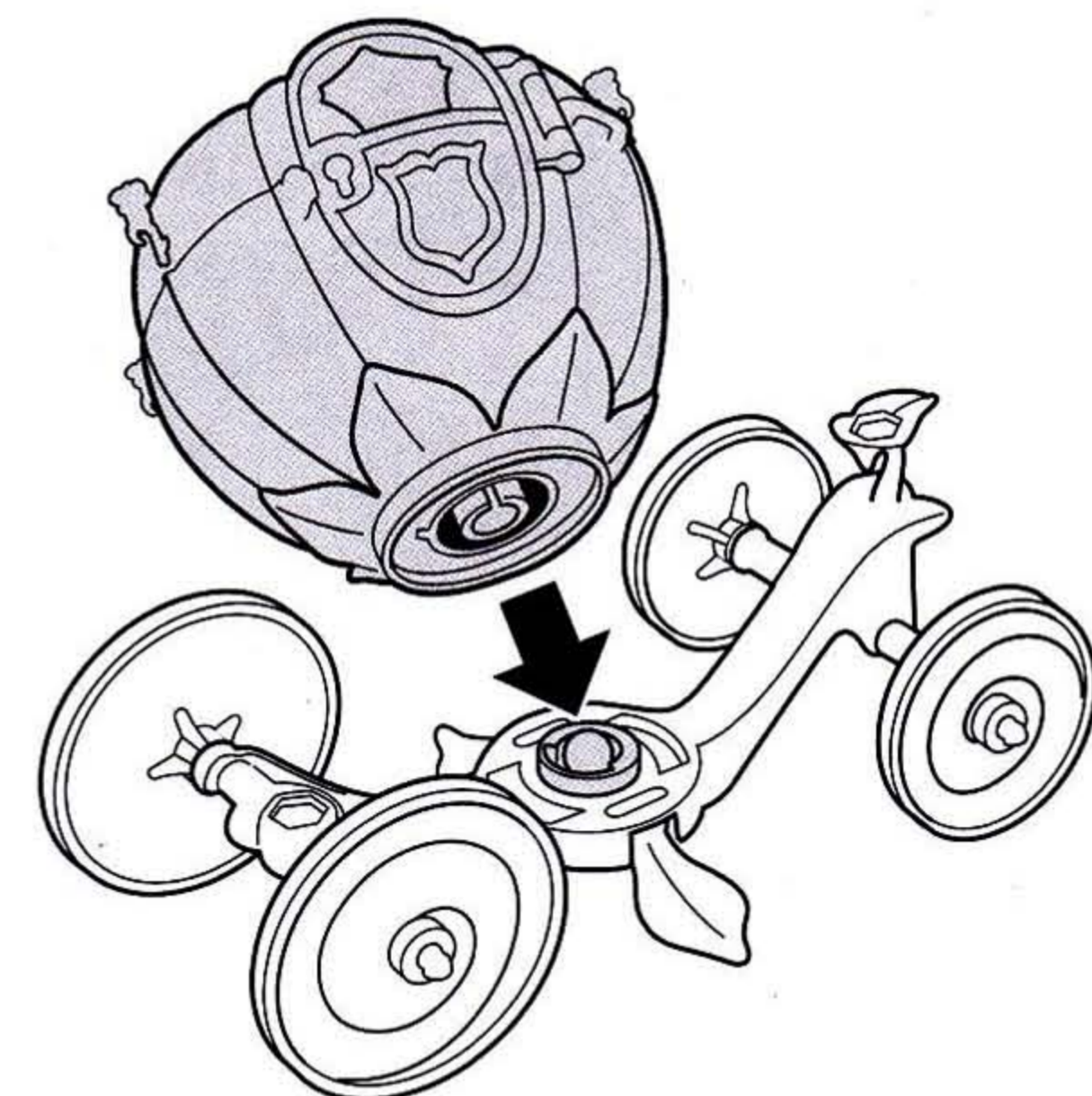
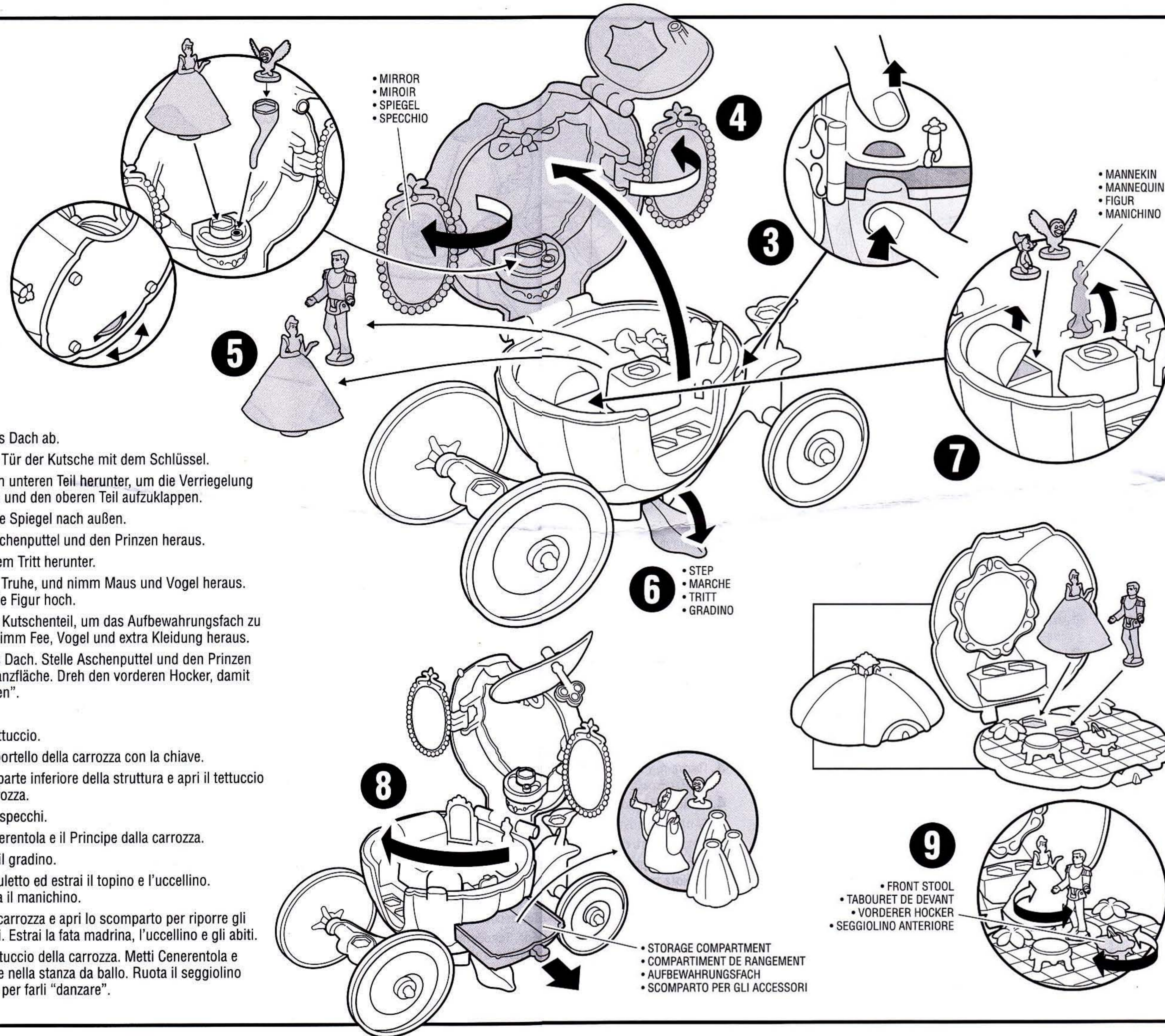
• MIRROR  
• MIROIR  
• SPIEGEL  
• SPECCHIO

• MANNEKIN  
• MANNEQUIN  
• FIGUR  
• MANICHINO

• STEP  
• MARCHÉ  
• TRITT  
• GRADINO

• FRONT STOOL  
• TABOURET DE DEVANT  
• VORDERER HÖCKER  
• SEGGIOLINO ANTERIORE

• STORAGE COMPARTMENT  
• COMPARTIMENT DE RANGEMENT  
• AUFBEWAHRUNGSFACH  
• SCOMPARTO PER GLI ACCESSORI



- Should carriage body separate from wheel unit, re-position body with door facing side as shown and press into place.
- Si jamais l'habitacle du carrosse se désassemblerait des roues, repositionner l'habitacle avec la porte sur le côté, comme indiqué, et appuyer pour remboîter.
- Sollte sich der Kutschenteil von dem Teil mit den Rädern lösen, stecke ihn wie dargestellt mit der Tür nach vorne wieder drauf, und drücke herunter.
- Se la struttura della carrozza dovesse staccarsi dalle ruote, riposizionala con lo sportello rivolto lateralmente, come illustrato, e fissala in posizione.